توابع(متد ها در جاوا) توسط کلیدواژه fun معرفی میشن:

fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
}

اگر مقدار بازگشتی یک تابع مشخص نشه، اون تابع مقدار Unit برمیگردونه، به مانند void در جاوا با این تفاوت که اینجا Unit واقعا یک object هه. البته که میتونین هر تایپ دلخواهی رو به عنوان خروجی برگردونین.

fun add(x: Int, y: Int) : Int {  
 return x + y  
}

* **نکته: نیازی به نقطه ویرگول نیست!**

همینطور که در مثال بالا دیدین، نیازی به استفاده از نقطه ویرگول در پایان جمله نیست.وقتی شما به این روش عادت کنید متجه میشین که خیلی توی وقتتون صرفه­جویی میشه.

اگر مقدار بازگشتی رو بتونیم توی یک خط بنویسیم میتونیم از شر آکولادها راحت شیم و کدمون رو خلاصه تر بنویسیم.

fun add(x: Int, y: Int) : Int = x + y